



## **GRA MIEJSKA ze Św. Staszkiem Kostką – z okazji XXXIII Światowego Dnia Młodzieży REGULAMIN**

### § 1. ORGANIZATOR GRY

1. Organizatorem *Gry Miejskiej* (zwanej dalej Grą), jest Duszpasterstwo Młodzieży BETANIA, ul. Kościelna 1A, 15-087 Białystok
2. Osoby obsługujące Grę (będą posiadały identyfikator), są przedstawicielami Organizatora odpowiedzialnymi za przebieg Gry, przyjmowanie Kart Gry, liczenie Punktów.

### § 2. UCZESTNICY GRY/GRACZE

1. Organizator nie ogranicza wieku Uczestników Gry (zwanym dalej Graczami).
2. Gracz powinien być w ogólnym dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Graczom.
4. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
5. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze Gracz wyraża zgodę na:
  - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Gry;
  - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Gracza w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
  - c) opublikowanie w mediach patronackich, na stronie internetowej Organizatora oraz na profilu Organizatora na portalu Facebook wizerunku uczestnika, a także imienia i nazwiska Gracza w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

### § 3. WARUNKI I ZASADY GRY

#### I. WARUNKI GRY

1. Gra odbędzie się w sobotę 24 marca 2018 r. w Białymstoku w godz. 10.00-13.00.
2. Gra zaczyna się przy Sali gimnastycznej Zespołu Szkół Katolickich im. Matki Bożej Miłosierdzia w Białymstoku ul. Kościelnej 3; 15-087 Białystok i kończy w tym samym miejscu.
3. Dopuszcza się udział w Grze grup, które składają się z 4-8 osób.
4. Warunkiem udziału w Grze jest posiadanie Karty Gry.
5. Warunkiem otrzymania Karty Gry jest rejestracja w Centrum Wystawienniczo-Konferencyjnym w godzinach 10.00-11.00 w dniu 24 marca 2018 r.
6. Każda grupa, po zarejestrowaniu otrzyma:
  - a) Kartę Gry;
7. Każda Karta Gry zostanie oznaczona numerem przypisanym do konkretnej grupy.
8. Karty Gry będą wydawane w dniu odbywania się Gry, 24 marca 2018 r. od godziny 10.00 tylko zarejestrowanym Graczom.
9. Gra rozpocznie się po wydaniu Kart Gry wszystkim zarejestrowanym Graczom w odstępie 10 minut od poprzedzającej drużyny.
10. Organizator określa sposób przemieszczania się Graczy w trakcie Gry. Wszyscy uczestnicy Gry przemieszczają się pieszo. Inna forma poruszania się będzie oznaczała dyskwalifikację drużyny.

#### II. ZASADY GRY

1. Warunkiem poprawnego zakończenia Gry jest odnalezienie Obiektów wskazanych w Karcie Gry oraz dostarczenie Karty Gry do Zespołu Szkół Katolickich najpóźniej do 2 godz. 15 minut od rozpoczęcia Gry.



2. O przyznaniu nagród będzie decydowała ogólna liczba zdobytych przez Gracza punktów.
3. Punkty w Grze można zdobywać odnajdując wskazane w Karcie Gry Obiekty oraz rozwiązując zadania.
4. Decyzja Organizatora w kwestii oceny poprawności wykonania zadania jest ostateczna.
5. Gracz zostanie zdyskwalifikowany (Karta Gry nie weźmie udziału w zliczaniu punktów), a tym samym utraci możliwość zdobycia jednej z nagród w następujących przypadkach:

- a) Karta Gry zostanie dostarczona do Zespołu Szkół Katolickich po godz. 14.00 dnia 24 marca 2018 r.;
  - c) Gracz dostarczy Kartę Gry z innym numerem, niż ten, który został przypisany do jego nazwiska w chwili wydawania Karty Gry;
  - c) Gracz zgubi Kartę Gry;
  - d) Karta Gry ulegnie zniszczeniu na tyle poważnemu, że wykluczy to możliwość jej odczytania i zliczenia punktów;
  - e) gdy zajdzie podejrzenie, że Karta Gry (cała lub jej części) nie jest oryginalna (została skopiowana lub podrobiona inną metodą);
  - f) Gracz naruszy Regulamin, złamie zasady fair play, utrudni Grę innym Graczom.
8. Decyzja Organizatora w kwestii dyskwalifikacji Gracza jest ostateczna.

#### § 4. UPOMINKI

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie upominków nastąpi 24 marca 2018 r. w Zespole Szkół Katolickich o godz. 16.00
2. Nad prawidłowym przebiegiem liczenia punktów i protokołowania wyników Gry czuwać Moderator Diecezjalny Duszpasterstwa Młodzieży ks. Rafał Arciszewski.
3. Upominki otrzymają Gracze, którzy pokonają całą trasę Gry, wykonując zadania w wyznaczonych miejscach.
4. Nie jest możliwa wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

#### § 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Rejestrując się do udziału w Grze, Gracz wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych w celu organizacji i właściwego przebiegu Gry Miejskiej (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.